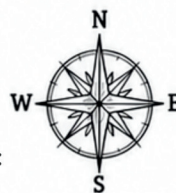


PRUEBA 1

EL CAMINO CORRECTO

En el mapa aparecen muchos senderos.

Solo uno permite pasar por estos lugares en este orden:



GRAN ROBLE



ROCA PARTIDA



CARRIZOS



HOGUERA



COMEDOR



CABAÑA CERRADA

Dibuja en el mapa el camino correcto que pasa por todos ellos en ese orden.



Recuerda el orden:

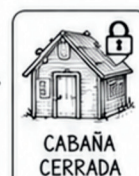
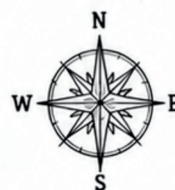
Gran Roble → Roca Partida → Carrizos
→ Hoguera → Comedor
→ Cabaña Cerrada



PRUEBA 2

LAS PISTAS DE RAMÓN

Ramón dejó una letra escondida en cada uno de los lugares del recorrido. Encuéntralas siguiendo el mismo orden de la Prueba 1.



Después, ordena las letras para descubrir la palabra secreta.

PISTA:

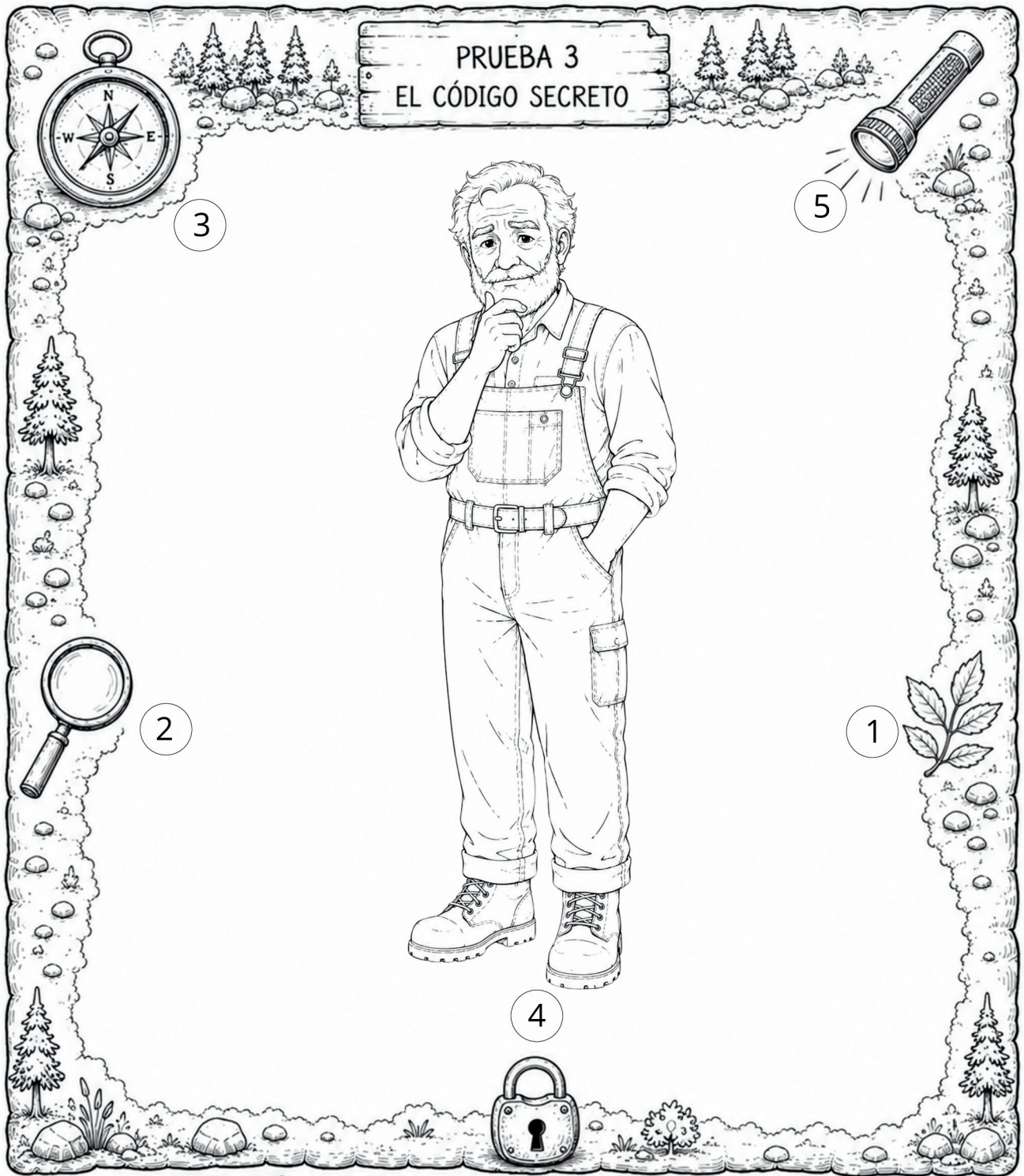
Es un nombre propio de 6 letras.



ORDEN DEL RECORRIDO:

Gran Roble → Roca Partida → Carrizos
→ Hoguera → Comedor
→ Cabaña Cerrada





Ramón escribió:

"Empieza por el objeto
que sirve para orientarse
y termina por el que
abre puertas."

PISTAS:

1. Sirve para no perderte.
2. Te ayuda a ver en la oscuridad.
3. Sirve para descubrir cosas pequeñas.
4. Está en los árboles y en el suelo.
5. Lo necesitas para entrar a lugares cerrados.

Escribe del 1 al 5 dentro de los
círculos de cada símbolo, según
el orden que indica el mensaje
de Ramón.

PRUEBA 4

ENCUENTRA LA LLAVE

Localiza dónde enterró la llave Ramón siguiendo estas pistas:

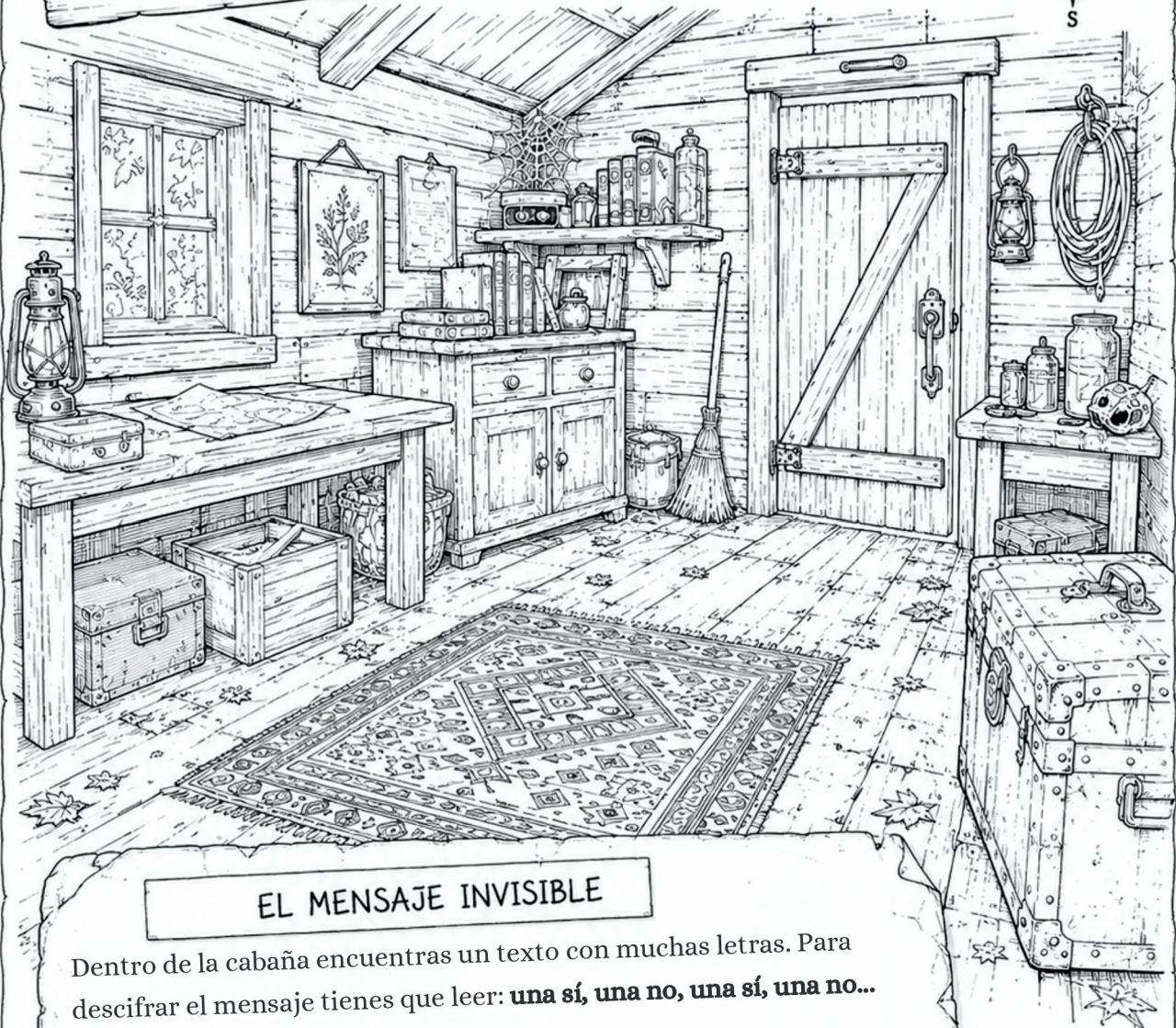


- Está más cerca del lago que de los carrizos.
- No está cerca de la cabaña cerrada.
- Está al suroeste del gran roble.
- Está al oeste de la roca partida.
- Está entre dos árboles.



PRUEBA 5

Como ya has conseguido la llave, has entrado en la cabaña cerrada y ahora...



EL MENSAJE INVISIBLE

Dentro de la cabaña encuentras un texto con muchas letras. Para descifrar el mensaje tienes que leer: **una sí, una no, una sí, una no...**

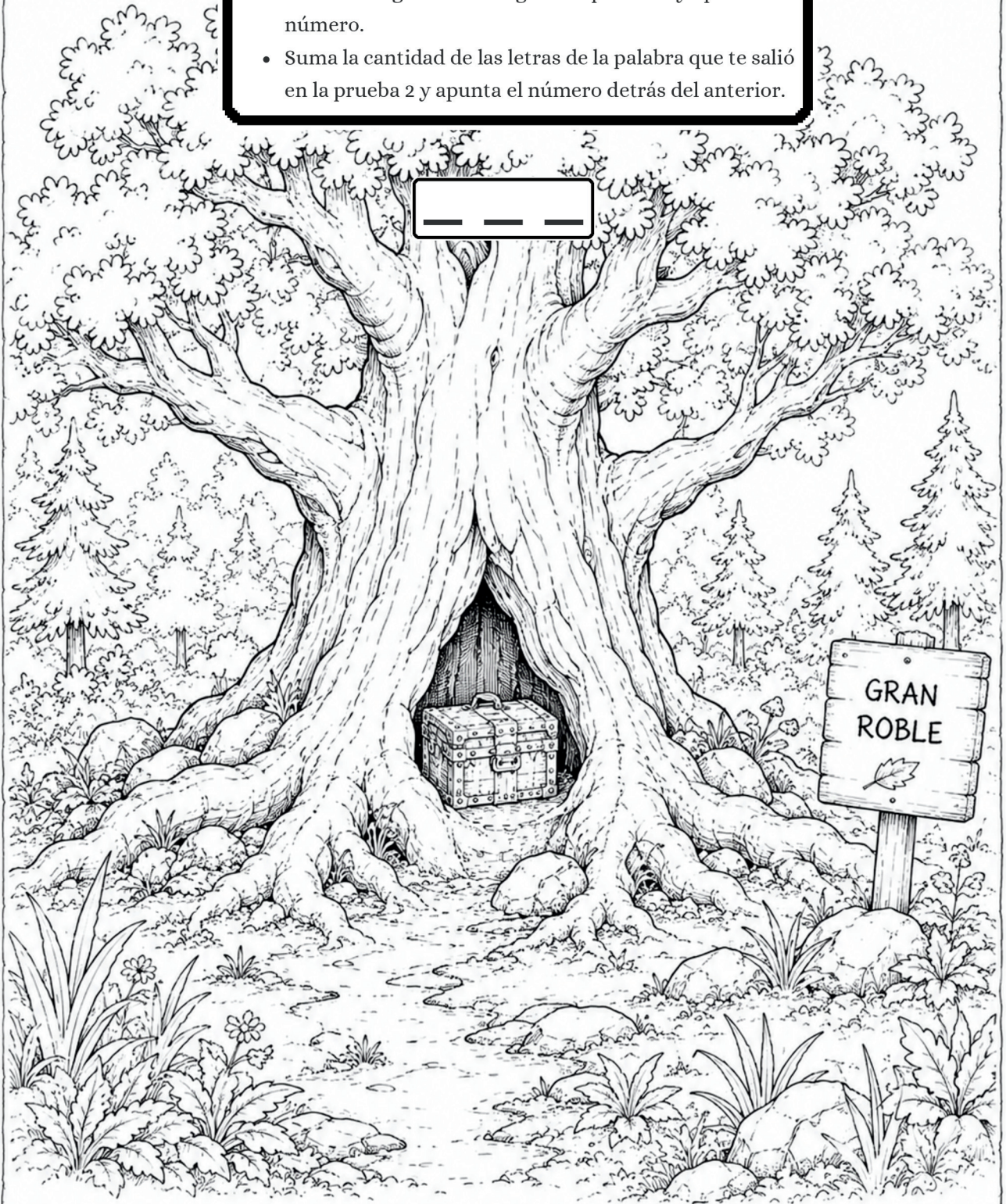
M R I F R S A G D F E N B H A K J L O Z D V E
U L Ñ G Q R N A I N H R V O Z B Ñ L S E C

PRUEBA 6

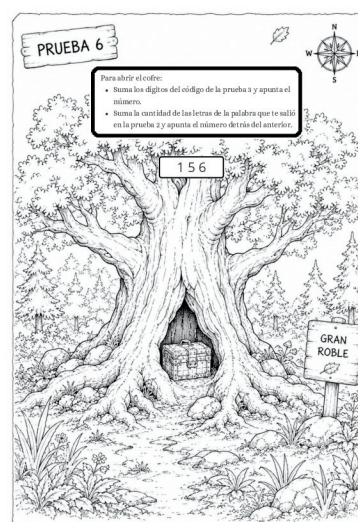
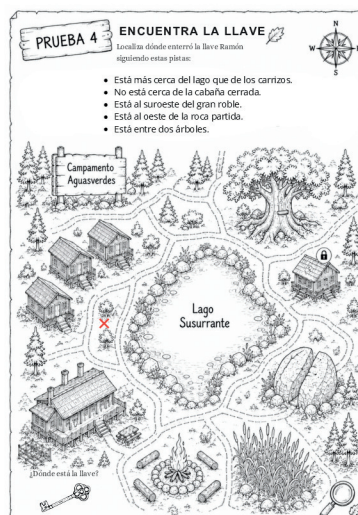
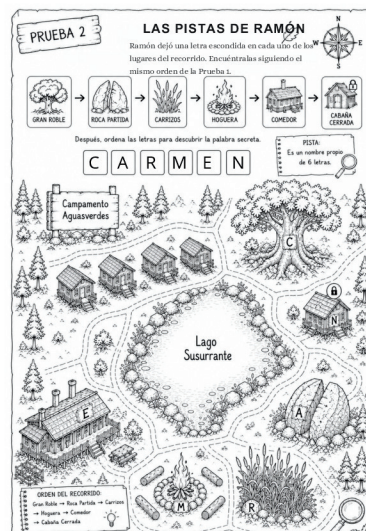
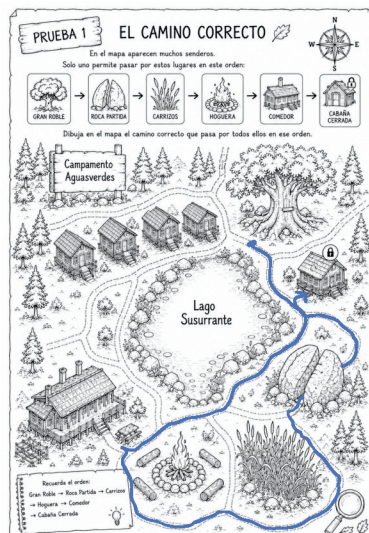


Para abrir el cofre:

- Suma los dígitos del código de la prueba 3 y apunta el número.
- Suma la cantidad de las letras de la palabra que te salió en la prueba 2 y apunta el número detrás del anterior.



Para continuar pide a alguien que compruebe que todas tus respuestas son correctas, de no ser así vuelve al ejercicio e inténtalo de nuevo.



FIN



¡ENHORABUENA!

Has resuelto el misterio
del Lago Susurrante.

Ya eres un auténtico
explorador de
Campamento Aguasverdes.

